Mathias Dumain

Développeur d'applications

Recherche un stage de 14 à 16 semaines dès le 11 janvier 2027

20 ans · 06 45 30 08 50 · Belfort (90)
mathias.dumain@edu.univ-fcomte.fr
github.com/mdumain
Portfolio : **mdumain.fr**

Compétences

LANGAGES

PHP · JavaScript · SQL · Python · HTML / CSS
Java · C#

FRAMEWORKS

Vue.js 3 · Chart.js
JavaFX · Flask · BepInEx
Jetpack Compose · SwiftUI

DONNÉES ET BACK-END

MySQL · API REST · modèle de données
Node.js + Express · sécurité

OUTILS ET SYSTÈMES

Git / GitHub · Linux (Debian) · Windows
Apache · Vite · Nginx · GitHub Actions

En gras : les compétences que je maîtrise

SAVOIR-ÊTRE

Travail en équipe · Autonomie
Curiosité · Recul critique

Langues

Anglais
Technique · niveau correct

Centres d'intérêt

- Cuisine
- Veille informatique
- Jeux vidéo (gestion, simulation, Unity)
- Cinéma (films et séries)

Profil

Étudiant en 3e année de BUT Informatique et titulaire du DUT, je porte un vif intérêt au développement logiciel et web. Curieux et investi, j'apprécie l'analyse du fonctionnement des systèmes et la recherche de solutions concrètes.

Expérience professionnelle

Développeur indépendant (micro-entreprise)

DEPUIS SEPT. 2026

Développement web et logiciel

Premier client : **Fréquence Amitié Vesoul**, maintenance du site web et de la webradio depuis novembre 2026 (correctifs, sécurité, évolutions).

Stage en développement web

AVR. — JUIN 2026

Fréquence Amitié Vesoul · 9 semaines

Refonte complète de la plateforme web de la radio, seul côté web : base MySQL de 13 tables, API PHP sécurisée, interface Vue 3 avec éditeur de pages par blocs, statistiques d'écoute et mise en production.

Formation

3e année de BUT Informatique

2024 — 2027

IUT Nord Franche-Comté · Belfort

Obtention du DUT Informatique validée (2026).

Baccalauréat général

2024

Lycée Les Haberges · Vesoul

Spécialités NSI et mathématiques en terminale, physique-chimie en première.

Projets

The Cooks, site d'un festival culinaire

SEPT. 2025 — MARS 2026

Universitaire · équipe de 5

Plateforme complète d'un festival. Ma part : billetterie à QR code, paiement cashless (API Express et front Vue 3), statistiques et mise en ligne.

Puissance X, jeu en Java

MAI — JUIN 2025

Universitaire · équipe de 5

Développement en Java (JavaFX) d'un puissance 4 généralisé, avec grille et nombre de pions à aligner réglables et deux intelligences artificielles.

Infinite Stamina, mod pour R.E.P.O.

FÉV. 2025

Personnel

Développement en C# du mod « InfiniteStamina » annulant la consommation d'endurance : **plus de 384 000 téléchargements** sur Thunderstore (disponible sur GitHub).